Tapestry

Überarbeitete Zivilisationen

Dieses Set enthält neue Versionen für **alle 31 Zivilisationstableaus** aus Tapestry (Grundspiel) und den Erweiterungen *Pläne und Gegenpläne* sowie *Kunst und Architektur*. Diese Überarbeitungen sind final. Es könnte in der Zukunft ein eigenständiges Set mit überarbeiteten Versionen der Zivilisationen aus *Fantasie und Zukunft* folgen.

Außerdem sind überarbeitete Versionen von **2 Hauptstädten** aus dem Grundspiel enthalten.

Die neuen Tableaus zeigen an den Rändern ein paar **neue Symbole**:

- Das Puzzleteil steht für den spielerischen **Anspruch einer Zivilisation**:

  Niedriger Anspruch Mittlerer Anspruch Hoher Anspruch

  Dieses Symbol soll euch nur zur Orientierung dienen. Im Spiel selbst hat es keine Funktion.

- Dieses Symbol zeigt euch, dass es sich um ein **überarbeitetes Tableau** handelt. Es ist auf jedem Tableau aus diesem Set enthalten und soll euch helfen, die überarbeiteten Versionen von den ursprünglichen zu unterscheiden.

- Dieses Symbol zeigt, dass du diese Zivilisation in einem **Solospiel nicht nutzen** kannst.

Du kannst alle diese Zivilisationen in einer Partie Tapestry nutzen, auch wenn du die entsprechende Erweiterung nicht hast. Beachte aber, dass die „Stadtplaner“ (KA) **Wahrzeichenkarten** benötigen (enthalten in den Erweiterungen *Pläne und Gegenpläne* sowie *Kunst und Architektur*).

Du kannst die ursprünglichen Versionen der Zivilisationen behalten. **Wir empfehlen aber ausdrücklich, nur die überarbeiteten Versionen zu nutzen**, da diese am besten ausbalanciert sind.

WICHTIG: Bitte behalte die ursprünglichen Versionen der Historiker, Insulaner und Mystiker. Wenn du die Solo-Kampagne „Das Schicksal von Atlantis“ aus der Erweiterung *Pläne und Gegenpläne* spielst, solltest du diese statt der überarbeiteten Versionen nutzen.